

UITJES 2 GO



Bij daglicht is de maximale afstand dat je een tegenstander kunt raken 20 meter. Bij schemer 20+ meter en in het donker 30+ meter. Overal het algemeen hoe meer zonlicht, des te korter de schietafstand.

Schakel het wapen in. Standaard staat het wapen ingesteld op teamkleur blauw met munitiesoort **pistool**.

Aanpassen munitiesoort

Je kan vier verschillende munitiesoorten instellen. Steeds na het wijzigen dien je de herlaad knop één keer in te drukken.

Pistool: Je kan 12x schieten voordat je moet herhalen. Je tegenstander verliest 1 leven per schot.

Jachtgeweer: Je kan 6x schieten voordat je moet herhalen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

Machinegeweer: Je kan 6x schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

Raketwerper: Je kan 1x schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 3 levens per schot.

Aanpassen teamkleur

Je kan vier verschillende teamkleuren instellen. Je kan kiezen uit de kleuren blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

Levens Indicator

Het wapen heeft 3 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft een speler dus 9 levens per spel. Bij verlies van één leven zal de levensbalk langzaam gaan knippen. Bij verlies van nog een leven zal de levensbalk snel knippen. Na verlies van een derde leven zal de levensbalk uit gaan.

Digitale target

Te gebruiken als vlag. Iedere 30 seconde zal het 1 seconde in een willekeurige kleur veranderen. Als de vlag geraakt wordt dan zal dit voor 7 seconden zichtbaar zijn, in de kleur van het team dat de vlag heeft geraakt. Als de vlag 5 keer is geraakt blijft het constant knippen. Zet het dan opnieuw aan/uit met de schakelaar.



Uitjes2go



Uitjes2go



★★★★★

www.bit.ly/review-Uitjes2go

Veel lasergame plezier!